

# 48 PJS PREGENERADOS DE NIVEL 0 PARA MEDIEVO OSCURO

Normalmente, la mayoría de roleros disfrutamos con el proceso de creación de los personajes. Pero también suele pasar que en los días de partida nos roba un tiempo muy valioso que, de tenerlos ya hechos, podríamos destinar a jugar de principio a fin. En el caso de Medievo Oscuro las hojas del superviviente, o personaje, son rápidas de hacer y aún más las de nivel 0, pero en este caso se suelen hacer tres o cuatro por cada jugador.

Este documento, creado para el juego de rol Medievo Oscuro por sus autores, contiene 48 PJS de nivel 0 pregenerados, en 12 páginas con cuatro personajes en cada una de ellas.

En el PDF se incluye un personaje por cada uno de los oficios de nivel 0 existentes en el juego. Está pensado y diseñado para poder imprimir y jugar tus aventuras de nivel 0 sin perder tiempo en la creación de los personajes.

Esperamos que los disfrutéis y que alguno de ellos sobreviva.

*Isabel Gómez y Víctor Jané*





Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Pere

Oficio: Saqueador de tumbas

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Pala (1D3), palanca, antorcha, yesquero, cuerda 10 metros y saco.

ALMA	7	-1
CUERPO	12	0
MENTE	10	0
PERCEPCIÓN	11	0
RESISTENCIA	9	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	0

DEFENSA		
P.VIDA		

REFLEJOS		
MILAGRO		
P.COROURA		

BONDAD MALDAD



Rasgos descriptivos: Cara llena de granos y le falta una oreja.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Aleix

Oficio: Peletero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Abrigo de piel de oso y dos pieles de lobo.

ALMA	14	+1
CUERPO	13	+1
MENTE	12	0
PERCEPCIÓN	13	+1
RESISTENCIA	9	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	+1

DEFENSA		
P.VIDA		

REFLEJOS		
MILAGRO		
P.COROURA		

BONDAD MALDAD



Rasgos descriptivos: Orejas grandes y ojos azules.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Mario

Oficio: Granjero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Hoz, 2 zanahorias, una gallina y sombrero de paja.

ALMA	12	0
CUERPO	12	0
MENTE	8	-1
PERCEPCIÓN	8	-1
RESISTENCIA	13	+1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	-1

DEFENSA		
P.VIDA		

REFLEJOS		
MILAGRO		
P.COROURA		

BONDAD MALDAD



Rasgos descriptivos: Pelirrojo y tuerto.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Jan

Oficio: Carcelero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Garrote (1D4+1), odre con vino, grilletes y manajo de llaves.

ALMA	8	-1
CUERPO	12	0
MENTE	14	+1
PERCEPCIÓN	15	+1
RESISTENCIA	17	+2

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	+1

DEFENSA		
P.VIDA		

REFLEJOS		
MILAGRO		
P.COROURA		

BONDAD MALDAD



Rasgos descriptivos: Muy alto y voz grave.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Alberto

Oficio: Jardinero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Tijeras y flores.

ALMA	5	-1
CUERPO	9	0
MENTE	6	-1
PERCEPCIÓN	8	-1
RESISTENCIA	8	-1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	-1

DEFENSA	
9	

P.VIDA	
1	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	10

BONDAD MALDAD

	50	50	
--	----	----	--

Rasgos descriptivos: Sin cejas y bizco.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Marc

Oficio: Cartógrafo

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Pergaminos, tinta, pluma y mapas de diversos lugares.

ALMA	8	-1
CUERPO	9	0
MENTE	13	+1
PERCEPCIÓN	16	+2
RESISTENCIA	13	+1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	+2

DEFENSA	
10	

P.VIDA	
4	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	16

BONDAD MALDAD

	50	50	
--	----	----	--

Rasgos descriptivos: Ojos verdes y muy peludo.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Raul

Oficio: Minero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Pico (1D8), vela y arco para encender fuego.

ALMA	14	+1
CUERPO	9	0
MENTE	9	0
PERCEPCIÓN	10	0
RESISTENCIA	13	+1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	0

DEFENSA	
11	

P.VIDA	
5	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	28

BONDAD MALDAD

	50	50	
--	----	----	--

Rasgos descriptivos: Pies grandes y veterano.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Biel

Oficio: Tonelero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Aro de hierro, garrote (1D4+1) y clavos.

ALMA	11	0
CUERPO	14	+1
MENTE	9	0
PERCEPCIÓN	13	+1
RESISTENCIA	9	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	+1

DEFENSA	
10	

P.VIDA	
4	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	22

BONDAD MALDAD

	50	50	
--	----	----	--

Rasgos descriptivos: Pelo corto y musculoso.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Gaspar

Oficio: Molinero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Semillas de alimentos varios.

ALMA	9	0
CUERPO	12	0
MENTE	9	0
PERCEPCIÓN	15	+1
RESISTENCIA	12	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	+1

DEFENSA		P.VIDA
10	3	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORÐURA
0	0	18

BONDAD MALDAD

50	50
----	----

Rasgos descriptivos: Branquias en el cuello y aliento maloliente.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Alvar

Oficio: Tabernero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Odre de vino de 3 litros y un cuchillo de carnicero (1D4+1).

ALMA	11	0
CUERPO	13	+1
MENTE	10	0
PERCEPCIÓN	11	0
RESISTENCIA	14	+1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	0

DEFENSA		P.VIDA
11	2	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORÐURA
0	0	22

BONDAD MALDAD

50	50
----	----

Rasgos descriptivos: Pecos y Orondo.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Blai

Oficio: Campanero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Pequeño mazo (1D3) y campana de mano.

ALMA	13	+1
CUERPO	13	+1
MENTE	9	0
PERCEPCIÓN	8	-1
RESISTENCIA	11	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	-1

DEFENSA		P.VIDA
10	3	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORÐURA
0	0	26

BONDAD MALDAD

50	50
----	----

Rasgos descriptivos: Cabello rubio como los ángeles y canoso.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Pelai

Oficio: Verdugo

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Hacha de armas (1D10).

ALMA	13	+1
CUERPO	14	+1
MENTE	14	+1
PERCEPCIÓN	10	0
RESISTENCIA	14	+1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	0

DEFENSA		P.VIDA
11	5	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORÐURA
0	0	26

BONDAD MALDAD

50	50
----	----

Rasgos descriptivos: Colmillos marcadamente grandes y dedos gordos.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Tiziano

Oficio: Trovador

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Laúd, sombrero y ropa llamativa.

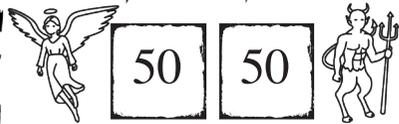
ALMA	11	0
CUERPO	13	+1
MENTE	9	0
PERCEPCIÓN	12	0
RESISTENCIA	14	+1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	0

DEFENSA		
11		
P.VIDA		
5		

REFLEJOS		
0		
MILAGRO		
0		
P.CORDURA		
22		

BONDAD MALDAD



50 50

Rasgos descriptivos: Pies pequeños, sonrisa picarona.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Didac

Oficio: Cambista

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Ábaco y 11 monedas de diferentes lugares.

ALMA	13	+1
CUERPO	13	+1
MENTE	11	0
PERCEPCIÓN	14	+1
RESISTENCIA	9	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	+1

DEFENSA		
0		
P.VIDA		
3		

REFLEJOS		
0		
MILAGRO		
0		
P.CORDURA		
26		

BONDAD MALDAD



50 50

Rasgos descriptivos: Cruz tatuada al fuego en la espalda y sin sombra.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Bartolo

Oficio: Borracho

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Botella de vino.

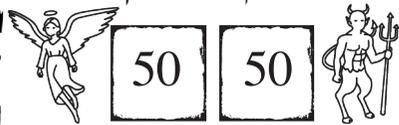
ALMA	7	-1
CUERPO	10	0
MENTE	12	0
PERCEPCIÓN	9	0
RESISTENCIA	18	+3

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	0

DEFENSA		
13		
P.VIDA		
7		

REFLEJOS		
0		
MILAGRO		
0		
P.CORDURA		
14		

BONDAD MALDAD



50 50

Rasgos descriptivos: Mirada cautivadora y demacrado.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Miguel

Oficio: Curtidor

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Odre, zurrón, botas, justillo de cuero (+1 DEF) y cuchillo (iD4+1).

ALMA	15	+1
CUERPO	11	0
MENTE	13	+1
PERCEPCIÓN	9	0
RESISTENCIA	13	+1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	0

DEFENSA		
11		
P.VIDA		
3		

REFLEJOS		
0		
MILAGRO		
0		
P.CORDURA		
30		

BONDAD MALDAD



50 50

Rasgos descriptivos: Barriga voluminosa y uñas podridas.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Albert

Oficio: Joyero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: 1 Gema al azar de la tabla de Gemas.

ALMA	8	-1
CUERPO	11	0
MENTE	6	-1
PERCEPCIÓN	14	+1
RESISTENCIA	16	+2

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	+1

DEFENSA		
12		
P.VIDA		
4		

REFLEJOS	MILAGRO	P.COROURA
0	0	16

BONDAD MALDAD



Rasgos descriptivos: Sin cejas y bajito.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Inés

Oficio: Quesera

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: 1 Frasco con leche y 1 kg de queso.

ALMA	14	+1
CUERPO	13	+1
MENTE	11	0
PERCEPCIÓN	7	-1
RESISTENCIA	9	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	-1

DEFENSA		
10		
P.VIDA		
3		

REFLEJOS	MILAGRO	P.COROURA
0	0	28

BONDAD MALDAD



Rasgos descriptivos: Ojos azules y manca de la mano derecha.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Jaime

Oficio: Vigía

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Un crucifijo de plata y un colmillo de Upiro.

ALMA	10	0
CUERPO	9	0
MENTE	12	0
PERCEPCIÓN	14	+1
RESISTENCIA	10	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	+1

DEFENSA		
10		
P.VIDA		
4		

REFLEJOS	MILAGRO	P.COROURA
0	0	20

BONDAD MALDAD



Rasgos descriptivos: Un ojo más grande que el otro y cara marcada al fuego.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Hector "El Griego"

Oficio: Trapero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: 3 paños, una manta y 3 ovillos de lino.

ALMA	9	0
CUERPO	9	0
MENTE	15	+1
PERCEPCIÓN	10	0
RESISTENCIA	11	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	0

DEFENSA		
10		
P.VIDA		
4		

REFLEJOS	MILAGRO	P.COROURA
0	0	18

BONDAD MALDAD



Rasgos descriptivos: Barba bien cuidada y trenzada y ojos verdes.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Neus

Oficio: Herrera

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Martillo (1D3) y delantal de cuero (+1 DEF).

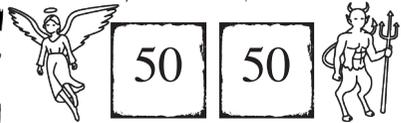
ALMA	5	-1
CUERPO	17	+2
MENTE	8	-1
PERCEPCIÓN	16	+2
RESISTENCIA	10	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+2	+2

DEFENSA		
11		
P.VIDA		
4		

REFLEJOS		
0		
MILAGRO		
0		
P.CORDURA		
10		

BONDAD MALDAD



50

50

Rasgos descriptivos: Cabello canoso y un ojo de cada color.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: José Luis

Oficio: Zapatero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Botas de alta calidad y herramientas de trabajo.

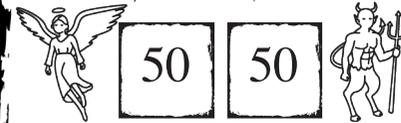
ALMA	12	0
CUERPO	9	0
MENTE	15	+1
PERCEPCIÓN	10	0
RESISTENCIA	8	-1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	0

DEFENSA		
9		
P.VIDA		
3		

REFLEJOS		
0		
MILAGRO		
0		
P.CORDURA		
24		

BONDAD MALDAD



50

50

Rasgos descriptivos: Tuerto y orondo.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Claudio

Oficio: Trotamundos

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Botas de cuero, pote de sal y un espejo de mano.

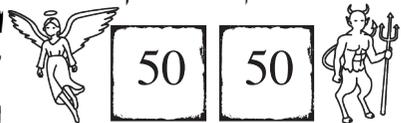
ALMA	14	+1
CUERPO	9	0
MENTE	8	-1
PERCEPCIÓN	11	0
RESISTENCIA	8	-1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	0

DEFENSA		
9		
P.VIDA		
1		

REFLEJOS		
0		
MILAGRO		
0		
P.CORDURA		
28		

BONDAD MALDAD



50

50

Rasgos descriptivos: Aspecto desagradablemente monstruoso y palmas de las manos quemadas.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Jordi

Oficio: Escriba

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Libro en blanco para escribir, pergamino, tinta y pluma.

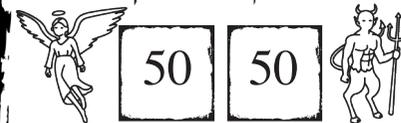
ALMA	9	0
CUERPO	10	0
MENTE	16	+2
PERCEPCIÓN	7	-1
RESISTENCIA	14	+1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	-1

DEFENSA		
11		
P.VIDA		
3		

REFLEJOS		
0		
MILAGRO		
0		
P.CORDURA		
18		

BONDAD MALDAD



50

50

Rasgos descriptivos: Pecosos y sordo de una oreja.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Robert, alias "Pagano"

Oficio: Pintor

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Pincel y tela para pintar

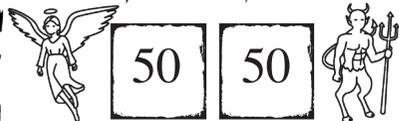
ALMA	12	0
CUERPO	13	+1
MENTE	8	-1
PERCEPCIÓN	8	-1
RESISTENCIA	12	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	-1

DEFENSA		
10		
P.VIDA		
3		

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	24

BONDAD MALDAD



Rasgos descriptivos: Dentadura perfecta, veterano y calvo.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Bruc

Oficio: Enterrador

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Pala (1D3), Pico (1D8) y una calavera.

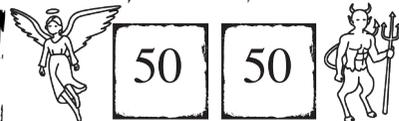
ALMA	17	+2
CUERPO	15	+1
MENTE	8	-1
PERCEPCIÓN	9	0
RESISTENCIA	16	+2

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	0

DEFENSA		
12		
P.VIDA		
5		

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	34

BONDAD MALDAD



Rasgos descriptivos: Tatuaje en el brazo, cicatrices de tortura por el cuerpo y albino.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Margarita

Oficio: Titiritera

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Un títere de ángel y otro de demonio.

ALMA	14	+1
CUERPO	9	0
MENTE	8	-1
PERCEPCIÓN	11	0
RESISTENCIA	8	-1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	0

DEFENSA		
9		
P.VIDA		
1		

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	28

BONDAD MALDAD



Rasgos descriptivos: Orejas grandes, un brazo más corto que el otro y mal aliento.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Jeroni

Oficio: Orfebre

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Anillo de oro y corona de plata.

ALMA	9	0
CUERPO	10	0
MENTE	11	0
PERCEPCIÓN	14	+1
RESISTENCIA	10	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	+1

DEFENSA		
10		
P.VIDA		
3		

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	18

BONDAD MALDAD



Rasgos descriptivos: Voz aguda y mal aliento.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Ricard

Oficio: Pastor

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Honda (1D4), piedras y cayado (1D3).

ALMA	6	-1
CUERPO	14	+1
MENTE	12	0
PERCEPCIÓN	9	0
RESISTENCIA	10	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	0

DEFENSA		
10		

P.VIDA		
3		

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	12

BONDAD MALDAD



50 50

Rasgos descriptivos: Muy alto y le falta una oreja. Tiene un perro pastor.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Laia

Oficio: Malabarista

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Pelotas de tela y odre con vino.

ALMA	13	+1
CUERPO	7	-1
MENTE	14	+1
PERCEPCIÓN	12	0
RESISTENCIA	14	+1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	-1	0

DEFENSA		
5		

P.VIDA		
5		

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	26

BONDAD MALDAD



50 50

Rasgos descriptivos: Marca de la horca en la garganta y pecosa.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Manel

Oficio: Bolsero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Mochila con una manta.

ALMA	12	0
CUERPO	9	0
MENTE	17	+2
PERCEPCIÓN	12	0
RESISTENCIA	8	-1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	0

DEFENSA		
9		

P.VIDA		
3		

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	24

BONDAD MALDAD



50 50

Rasgos descriptivos: Sin vello corporal y Piernas cortas.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Víctor

Oficio: Pescador

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Caña de pescar y 1 pez.

ALMA	12	0
CUERPO	9	0
MENTE	14	+1
PERCEPCIÓN	14	+1
RESISTENCIA	14	+1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	+1

DEFENSA		
11		

P.VIDA		
5		

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	24

BONDAD MALDAD



50 50

Rasgos descriptivos: Todavía un chaval, cráneo hundido y mandíbula torcida.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Koldo

Oficio: Carpintero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Sierra, martillo (1D3), clavos y cuchillo (1D4+1).

ALMA	9	0
CUERPO	13	+1
MENTE	10	0
PERCEPCIÓN	15	+1
RESISTENCIA	12	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	+1

DEFENSA		P.VIDA
10	3	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	18

BONDAD MALDAD

50	50
----	----

Rasgos descriptivos: Exageradamente grande físicamente, pelo corto y le falta un dedo meñique de una mano.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Gemma

Oficio: Pregonera

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Campanilla y botas de cuero.

ALMA	8	-1
CUERPO	14	+1
MENTE	9	0
PERCEPCIÓN	9	0
RESISTENCIA	10	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	0

DEFENSA		P.VIDA
10	3	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	16

BONDAD MALDAD

50	50
----	----

Rasgos descriptivos: Negra con nariz grande.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Julián

Oficio: Monaguillo

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Crucifijo y una biblia.

ALMA	13	+1
CUERPO	9	0
MENTE	14	+1
PERCEPCIÓN	10	0
RESISTENCIA	11	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	0

DEFENSA		P.VIDA
10	4	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	26

BONDAD MALDAD

50	50
----	----

Rasgos descriptivos: Cabello rubio como los ángeles, sonrisa picarona.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Aina

Oficio: Granjera

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Hoz (1D4+1), 2 zanahorias, una gallina y sombrero de paja.

ALMA	15	+2
CUERPO	9	0
MENTE	12	0
PERCEPCIÓN	16	+2
RESISTENCIA	7	-1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	+2

DEFENSA		P.VIDA
9	2	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	30

BONDAD MALDAD

50	50
----	----

Rasgos descriptivos: Labios carnosos, dentadura perfecta y atractiva.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Rubén

Oficio: Panadero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: 2 kilos de pan.

ALMA 9 0

CUERPO 11 0

MENTE 9 0

PERCEPCIÓN 7 -1

RESISTENCIA 13 +1



ATAQUE



DEFENSA



P.VIDA

BASE	C/C	PRO
0	0	-1



REFLEJOS

MILAGRO

P.CORDURA



BONDAD MALDAD



50

50



Rasgos descriptivos: Voz aguda y con entradas.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Luís

Oficio: Mozo de cuadra

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Una mula.

ALMA 12 0

CUERPO 14 +1

MENTE 9 0

PERCEPCIÓN 14 +1

RESISTENCIA 10 0



ATAQUE



DEFENSA



P.VIDA

BASE	C/C	PRO
0	+1	+1



REFLEJOS

MILAGRO

P.CORDURA



BONDAD MALDAD



50

50



Rasgos descriptivos: Sin bello corporal y cuerpo atlético.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Montserrat

Oficio: Jardinera

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Tijeras y flores.

ALMA 8 -1

CUERPO 10 0

MENTE 16 +2

PERCEPCIÓN 12 0

RESISTENCIA 9 0



ATAQUE



DEFENSA



P.VIDA

BASE	C/C	PRO
0	0	0



REFLEJOS

MILAGRO

P.CORDURA



BONDAD MALDAD



50

50



Rasgos descriptivos: Piel pálida y Belleza angelical.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Daniel

Oficio: Cantero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Mazo (1D8), cincel y estilete (1D4).

ALMA 11 0

CUERPO 13 +1

MENTE 9 0

PERCEPCIÓN 12 0

RESISTENCIA 18 +3



ATAQUE



DEFENSA



P.VIDA

BASE	C/C	PRO
0	+1	0



REFLEJOS

MILAGRO

P.CORDURA



BONDAD MALDAD



50

50



Rasgos descriptivos: Pelo corto y cicatriz en el ojo.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Ataulfo

Oficio: Alfarero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: 2 kilos de barro, torno de alfarero (no lo lleva) y delantal de cuero (+1DEF)

ALMA	8	-1
CUERPO	13	+1
MENTE	14	+1
PERCEPCIÓN	9	0
RESISTENCIA	12	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	0

DEFENSA	
11	

P.VIDA	
4	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	16

BONDAD MALDAD

50	50
----	----

Rasgos descriptivos: Muy peludo y Tiene la peste (La enfermedad no avanza, pero cuando el PJ muera, volverá como un condenado.)



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Roca

Oficio: Cocinero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Cuchillo de carnicero (1D4+1), olla, yesquero y 2 cuencos.

ALMA	9	0
CUERPO	11	0
MENTE	9	0
PERCEPCIÓN	16	+2
RESISTENCIA	13	+1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	+2

DEFENSA	
11	

P.VIDA	
5	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	18

BONDAD MALDAD

50	50
----	----

Rasgos descriptivos: Dedos gordos como morcillas y Dentadura perfecta.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Maria Dolores

Oficio: Tejedora

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Hilos negros y blancos y agujas.

ALMA	13	+1
CUERPO	6	-1
MENTE	14	+1
PERCEPCIÓN	12	0
RESISTENCIA	4	-1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	-1	0

DEFENSA	
9	

P.VIDA	
3	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	26

BONDAD MALDAD

50	50
----	----

Rasgos descriptivos: Ojo de cristal y le falta un dedo meñique.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Caronte

Oficio: Barquero

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Bote de remos en la orilla más cercana.

ALMA	14	+1
CUERPO	10	0
MENTE	10	0
PERCEPCIÓN	13	+1
RESISTENCIA	12	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	+1

DEFENSA	
10	

P.VIDA	
2	

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	28

BONDAD MALDAD

50	50
----	----

Rasgos descriptivos: Cráneo hundido y Uñas largas.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Xavier

Oficio: Leñador

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Hacha (1D6) y justillo de cuero.

ALMA	12	0
CUERPO	13	+1
MENTE	10	0
PERCEPCIÓN	7	-1
RESISTENCIA	12	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+1	-1

DEFENSA		P.VIDA
12		4

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	24

BONDAD MALDAD

50 50

Rasgos descriptivos: Ciego de un ojo, nariz cortada y cicatriz en la mejilla.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Mercé

Oficio: Carnicera

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Cuchillo de carnicero (1D4+1) y un quilo de carne curada.

ALMA	9	0
CUERPO	16	+2
MENTE	10	0
PERCEPCIÓN	9	0
RESISTENCIA	13	+1

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	+2	0

DEFENSA		P.VIDA
11		4

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	18

BONDAD MALDAD

50 50

Rasgos descriptivos: Pelo largo y bien cuidado y le falta un dedo meñique de la mano izquierda.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Bazlaf

Oficio: Barbero Cirujano

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: Navaja (1D3), cuchillo (1D4+1), delantal de cuero (+1DEF), pañuelo, bolsa con dientes.

ALMA	13	+1
CUERPO	9	0
MENTE	15	+2
PERCEPCIÓN	13	+1
RESISTENCIA	10	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	+1

DEFENSA		P.VIDA
11		2

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	26

BONDAD MALDAD

50 50

Rasgos descriptivos: Lengua bífida, Cejas pobladas y Dedos largos y finos.



Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: Ernest

Oficio: Mercader

MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Equipo: 150 mo, cimitarra, pote con moscas, cuerda y abre cartas.

ALMA	12	0
CUERPO	11	0
MENTE	13	+1
PERCEPCIÓN	8	-1
RESISTENCIA	10	0

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
0	0	-1

DEFENSA		P.VIDA
10		2

REFLEJOS	MILAGRO	P.CORDURA
0	0	24

BONDAD MALDAD

50 50

Rasgos descriptivos: Orondo, cabello rubio como los ángeles y ojos de gato.



MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: \_\_\_\_\_

Oficio: \_\_\_\_\_

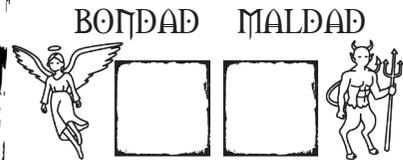
Equipo: \_\_\_\_\_

ALMA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CUERPO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MENTE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PERCEPCIÓN	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RESISTENCIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



REFLEJOS MILAGRO P.CORDURA



Rasgos descriptivos: \_\_\_\_\_



MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: \_\_\_\_\_

Oficio: \_\_\_\_\_

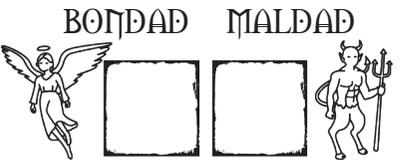
Equipo: \_\_\_\_\_

ALMA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CUERPO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MENTE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PERCEPCIÓN	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RESISTENCIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



REFLEJOS MILAGRO P.CORDURA



Rasgos descriptivos: \_\_\_\_\_



MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: \_\_\_\_\_

Oficio: \_\_\_\_\_

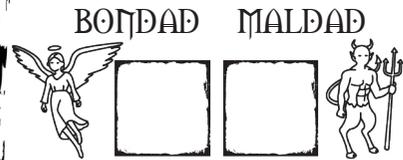
Equipo: \_\_\_\_\_

ALMA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CUERPO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MENTE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PERCEPCIÓN	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RESISTENCIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



REFLEJOS MILAGRO P.CORDURA



Rasgos descriptivos: \_\_\_\_\_



MEDIEVO OSCURO  
EL JUEGO DE ROL INFERNAL

Nombre del Jugador: \_\_\_\_\_

Nombre del superviviente: \_\_\_\_\_

Oficio: \_\_\_\_\_

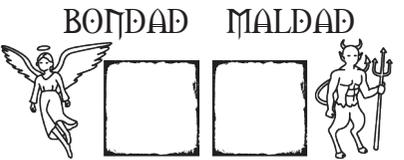
Equipo: \_\_\_\_\_

ALMA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CUERPO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MENTE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PERCEPCIÓN	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RESISTENCIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ATAQUE		
BASE	C/C	PRO
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



REFLEJOS MILAGRO P.CORDURA



Rasgos descriptivos: \_\_\_\_\_